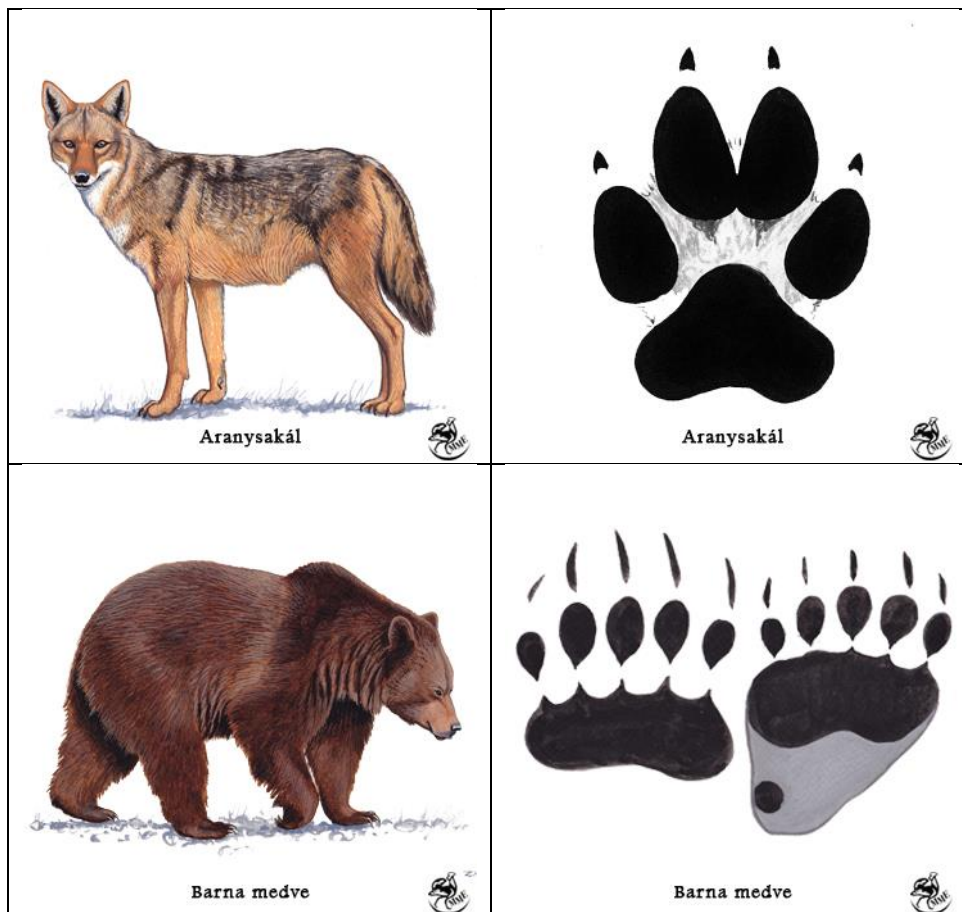




## Memóriajáték-emplősök

### Játékszabály

A játékot 2 személy játszhatja. A képecskéket tartalmazó táblázatot kinyomtatjuk, majd a vonalak mentén négyzetekre vágjuk. A kivágott négyzeteket a rajtuk lévő képekkel lefelé egymás mellé rakjuk az asztalra, így a játékosok nem láthatják, melyik mit ábrázol. Kezdetét veszi a játék: először az egyik játékos fordít meg két képet, s felmutatja úgy, hogy mindketten lássák, mit ábrázol. Ha a képek az állatot és a hozzá tartozó nyomot ábrázolja (a nyom és az állat alá is oda van írva a név), félreteheti őket, s újabb két képet emelhet fel. Ha nem sikerült két összetartozó képet (nyom és állat) kiemelni, a másik játékos folytatja újabb emeléssel a játékot. A játékot az nyeri, aki több képpárost tud összegyűjteni.





Borz



Borz



Dámszarvas



Dámszarvas



Gímszarvas



Gímszarvas



Házi görény



Házi görény





Hermelin



Hermelin



Hiúz



Hiúz



Menyét



Menyét



Mezei nyúl



Mezei nyúl





Muflon



Muflon



Nyest



Nyest



Nyuszt



Nyuszt

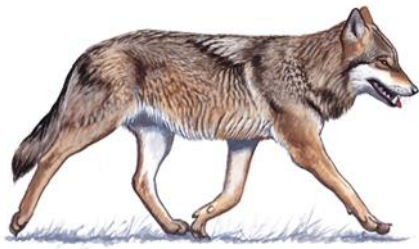


Őz



Őz





Szürke farkas



Szürke farkas



Vaddisznó



Vaddisznó



Vadmacska



Vadmacska



Vörös róka



Vörös róka

