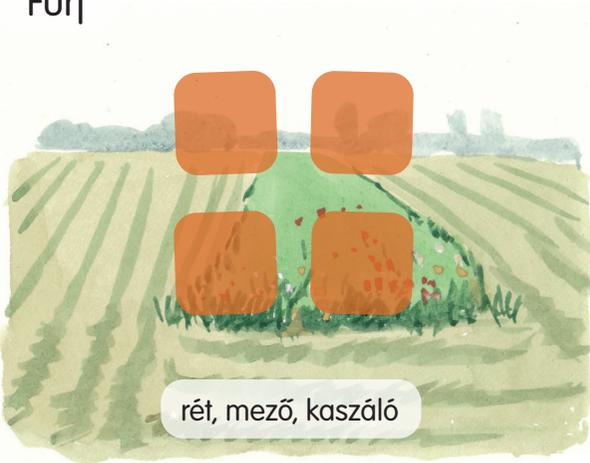
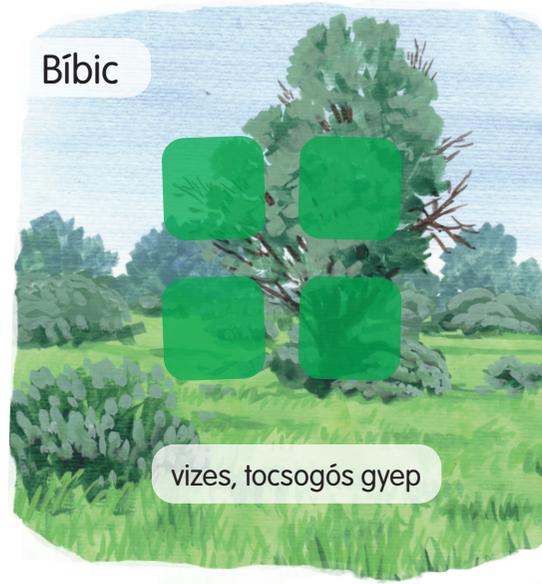


Fürj



rét, mező, kaszáló

Bíbic



vizes, tocsogós gyepp

Ki nevet a végén? Játékszabály és táblaleírás



A játék célja: reptsd be a madaraidat a játéktábla közepére, az ideális élő és táplálkozó helyre.

Hogyan játszod: A játékosok bábuikat, (melyek ezúttal madarak) az élőhelyeikre teszik. A játékosok egymást követően dobnak a dobókockával; a legfiatalabb játékos kezdhet. Ahhoz, hogy egy madár elhagyhassa a „fészket”, azaz megkezdhesse a röptét, 6-ost kell dobni. Ha egy madár a játékmezőn száll, mindig annyit léphet előre, amennyit a dobókocka mutat. Ha valaki 6-ost dob, akkor jutalmul újra dobhat. Minden dobás után csak egy madárkával lehet haladni (azaz a dobás által mutatott szám nem osztható meg a madarak között). Ha egy madár olyan mezőre száll le, melyen már egy másik tollas barátja tartózkodik, akkor az elsőként érkezett madárnak sajnos vissza kell repülnie a fészkebe és újból kell kezdenie a körét.

Könnnyítés: A fészket épp elhagyó madárkát, aki a kezdő mezőn tartózkodik, nem lehet visszaküldeni a fészkebe. **Nehezítés:** Az egy családba tartozó madarak nem fejezhetik be a repülésüket ugyanazon a játékmezőn. Ha így adódna, akkor egy másik családtagot kell reptetni. Ha erre nincs már mód, akkor a dobás elveszik és a kismadarunk egyhelyben marad, meghűződik.

A játék vége: Ha egy madárka körbeért, akkor irányt válthat az ideális élő- és táplálkozóhely felé. A játék befejezéséhez a madárkát a helyükre kell röptetni pontos szárnycsapás számmal. Ha valaki nagyobb számot dob, mint ami a célba éréséhez szükséges, akkor lépjen előre a célig és a dobásból visszamaradt lépéseket tegye meg hátrafelé!

Különleges mezők:

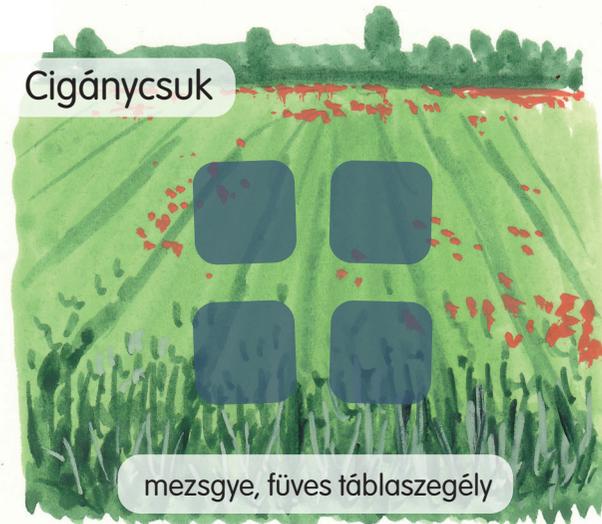
- Épp szántanak, nem tudsz arra repülni. Röppenj a nyíl jelölte útvonalon!
- A megművelt területek között hagytak bűvöhelyet az állatoknak. Így tovább tudsz haladni, ezért még egyszer dobhatsz!
- Épp permeteznek, kerüld el ezt a helyet! Röppenj a nyíl jelölte útvonalon!
- Növényvédő vegyszert használtak, hogy növeljék a termés hozamát. Azonban ez az állatokra nincs jó hatással, megmérgezheti, elkábíthatja őket. Egyszer kimaradsz a dobásból, amíg lábadozol.
- Épp kaszálnak, most nem tudsz itt megpihenni. Röppenj a nyíl jelölte útvonalon!
- Kaszáláskor használtak vadriasztó láncokat, hogy időben el tudjanak menekülni az állatok a gép elől. Gyorsan reppenj előbbre 3 mezőt!
- Épp aratnak, nem tudsz itt leszállni. Röppenj a nyíl jelölte útvonalon!
- Aratás után helyeztek ki T-fákat, hogy a madarak ki tudjanak ülni, és könnyebben vadászhassanak a víz rágszálóira, kártevőkre. Így itt most megpihensz és jól belakmározol. 3-as, vagy 4-es dobással mehatsz tovább.

Mezei pacsirta

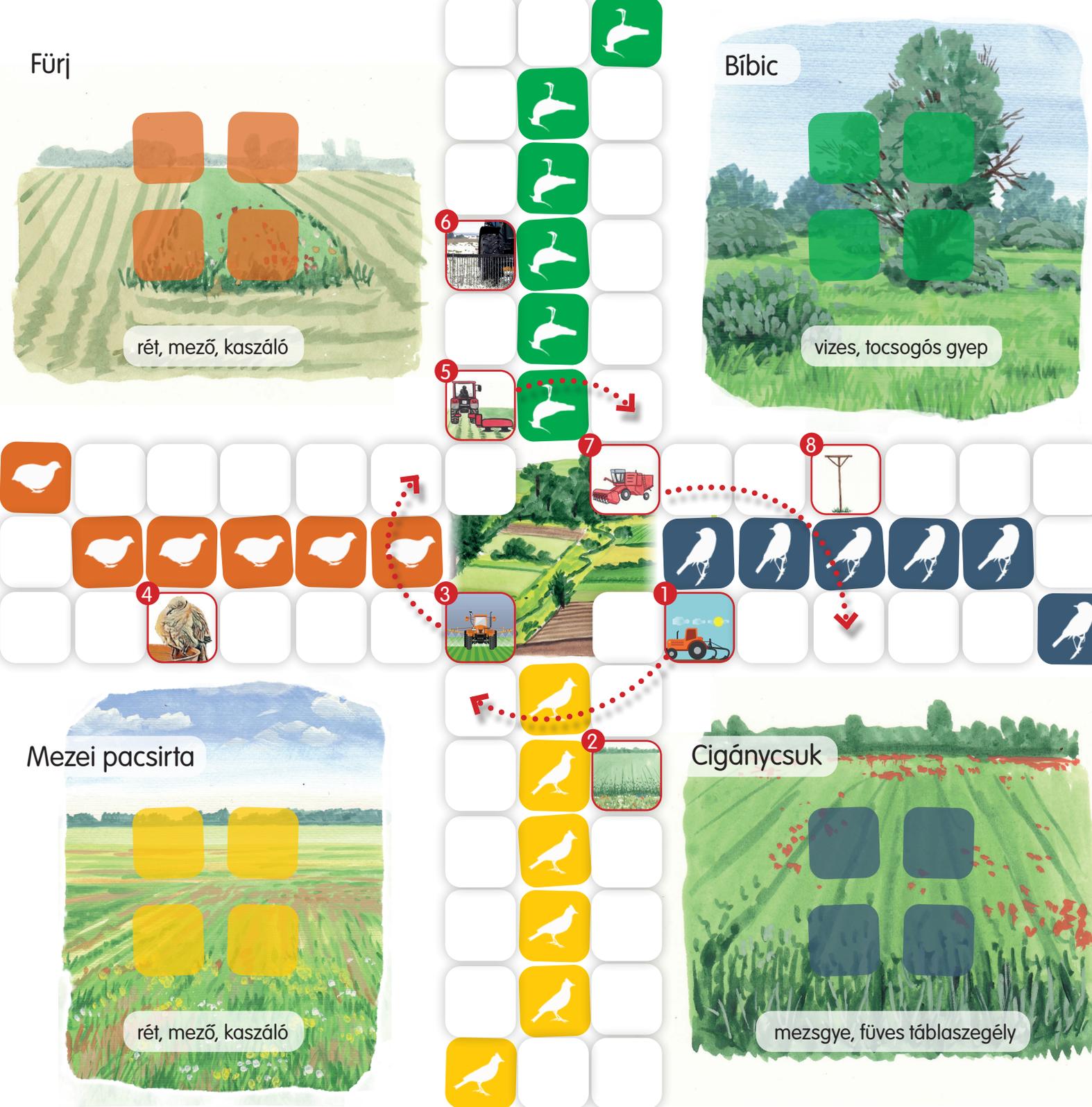


rét, mező, kaszáló

Cigánycsuk



mezsgye, füves táblaszegély





Ki nevet a végén?

Bábuk

